

G

eachte Utopianen, beste heksen en tovenaars,



Ik, Roosevelt Pettengroei, had me er zo op verheugd jullie allen te verwelkomen op de Maxiorendag in het pittoreske Venray vorig jaar. Maar door (waarschijnlijk) duistere magie bleef het allemaal stil en moest iedereen thuisblijven.

We hebben ons meest krachtige tovenaars en heksen gestuurd om ons uit deze akelige tijden te bevrijden, en daar lijkt langzaam een einde aan te komen. Maar ze zijn er nog niet. Ze hadden ons gevraagd om hen te helpen door alsnog een Maxiorendag te organiseren maar dan anders dan anders. Namelijk vanuit jullie eigen blokhutten. Zo kunnen we sterke magie sturen naar onze strijders om de duisternis te vernietigen.

In deze brief vinden jullie een korte inleiding en de opdrachten daar het best bij helpen!

Helpen jullie ons hiermee? Dan kunnen we de volgende keer weer bij elkaar samen spelen!

Roosevelt Pettengroei

Roosevelt Pettengroei

Dreuzelbegeleider 'De Avontuurlijke Magische Route' - Venray





Inleiding en informatie

Opdrachten kunnen in de periode van 17 mei 2021 t/m 17 juni 2021 worden uitgevoerd. Jullie afdeling doet automatisch mee maar zijn niet verplicht te participeren.

We vragen jullie alle antwoorden in 1x door te sturen naar

maxiorendag2021@jongnederlandvenray.nl o.v.v. jullie afdeling en groepsnaam (opdracht D). Per opdracht zal er vermeld worden hoe je het antwoord kan opleveren.

Alle 'Dreuzelbegeleiders' geven bij elke opdracht punten in de criteria van originaliteit, creativiteit en positiviteit.

De afdeling met de meeste punten wint en wordt beloond naar ere. Dus hoe meer opdrachten jullie meedoen, hoe meer punten jullie kunnen verdienen!

Voor vragen en andere zaken rondom de Maxiorendag mag er ook naar bovenstaand adres worden gecommuniceerd.



De Opdrachten



1) Kracht van de Eigenzinnige Naam

Jullie moeten een unieke vertegenwoordiging uitstralen. Dat kan uitsluitend alleen met een doordachte naam die iedere slechte kracht kan verslaan.

Deze naam dient bij alle opdrachten gestuurd te worden!

Optioneel: Jullie kunnen deze naam verder versterken door een zelf bedachte spreuk te verzinnen.

2) Uniform der Eendrachten

Niet alleen een wel besproken en gevreesd groepsnaam onder de slechte magiërs maar ook het kostuum, dient indruk te maken. Om elke afdeling duidelijk te herkennen, moet iedere deelnemer van de afdeling een toverhoed maken met daarin minimaal een onderdeel die in elke hoed terugkomt die zo de afdeling kenmerkt. Top het af met een bijpassend trui, broek en accessoires. Wij stellen voor om met diverse materialen zoals stof en papier te werken. Verder is het vrije invulling!

Resultaten dienen via foto's en/of video's gestuurd te worden.



3) Verloren Woorden der Wondere Werelden

Voordat je binnentreedt in deze magische wereld mag een basiskennis aan fabelachtige wezens en begrippen niet ontbreken. Deze test moet dan ook individueel gemaakt en opgeleverd worden.

De oplossing staat in een apart bestand die meegestuurd wordt.

4) Genoten Kennis Testen: Een Speelse Manier

Deze educatieve proef laat de strijdkrachten jouw kennis over hun wereld testen. Deze test moet dan ook individueel gemaakt en opgeleverd worden.

De antwoorden staat in een apart bestand die meegestuurd wordt

5) Zwerkbal

In deze competitieve strijd laten jullie onze strijdkrachten zien dat jullie uithoudingsvermogen, snelheid en teamspel kan laten zien.

Resultaten dienen via foto's en/of video's gestuurd te worden.

6) Teken van de Positieve Creativiteit: Een Hoopvolle Betekenis

Wanneer de moraal van onze strijders verzwakt kan de magie van de natuur hen helpen.



Resultaten dienen via foto's gestuurd te worden.



7) Strijd der Sterksten

Simuleren van vijandige eenheden kan leiden tot leerzame ervaringen.

Hier zijn er 3 bestanden van met hetzelfde opdrachtnummer: 2 sets kaartjes (Wit & Zwart) en de uitleg

Vormen van media dienen via foto's en/of video's gestuurd te worden.

8) Monsterlijke Bedenkingen van Andermans

Denkwijze: Een Gezonde Groepsstrijd

Elkaars gedachten achterhalen en manipuleren is een geniepige manier om onze vijanden te verslaan op strategisch niveau. Maar eerst moeten jullie dit samen spelen om je brein te trainen.

Hier zijn er 2 bestanden van met hetzelfde opdrachtnummer: 1 bestand met de 'Instructie' en 1 bestand met de 'Woorden'.

Resultaten dienen via foto's gestuurd te worden.

9) Strategische Aanvallen en Verdedigingen in Hoogte Conditie

In deze opdracht worden de vliegkunsten en de



